



PARTE 2

GUÍA FOOTBALL MANAGER 2013 - CONSEJOS



Que tal gente? A pedido de los usuarios de fmsite.net es que realizo esta traducción de la guía sobre "Football Manager 2013 Hints and Tips for beginners and not only", publicada por la gente de footballmanagerstory.com, la cual recopila toda la serie de consejos lanzados por el juego durante los periodos de "espera" del mismo... La iré traduciendo y publicando en secciones.

Espero que la disfruten y les sea de utilidad.

Saludos! gastonz3

- Parte 1: Consejos generales.
- Parte 2: Consejos sobre ojeo y transferencias.
- Parte 3: Consejos sobre 2º Entrenador, interacción con los jugadores y entrenamiento.
- Parte 4: Consejos sobre el día de partido.
- Parte 5: Consejos misceláneos.
- Parte 6: Consejos sobre interfaz del usuario



Consejos sobre ojeo

- Puedes observar el nivel de conocimiento mundial que tu equipo posee, accediendo a la solapa "Conocimiento" dentro de la sección de "Ojeo".
- El nivel de conocimiento se puede mejorar, ya se, contratando nuevos ojeadores con conocimientos sobre otros lugares, firmando acuerdos con clubes de otras regiones o enviando a los actuales ojeadores a recorrer nuevos horizontes.
- Ojear al próximo rival te dará información acerca de las tácticas utilizadas, así como de los jugadores clave, lo que será vital para diagramar tu posicionamiento táctico.
- Como manager de una Selección Nacional, tienes la posibilidad ahora de ojear jugadores disponibles para su convocatoria.
- Los clubes mecenaz automáticamente mejoran su red de ojeo, aprovechando los conocimientos del club filial.
- Al momento de fichar ojeadores extranjeros, el mismo aportará sus conocimientos sobre jugadores de su misma nacionalidad.
- Ojear a un jugador más de una vez aumenta la probabilidad de encontrar más información acerca de sus fortalezas y debilidades.
- Mientras más "conocimiento" tenga el club, más jugadores aparecerán en la pantalla de "Búsqueda de jugadores".
- Asignar al mismo ojeador la orden de "Ojear al próximo rival" y, además, enviarlo a una determinada región/país, provocará que el mismo se pase más tiempo viajando, que realmente ojeando jugadores.
- Puedes cambiar al ojeador determinado para seguir a tus jugadores cedidos. Para esto, dirígete a la pestaña "Equipo", "Políticas de equipo" y selecciona el ojeador que desees en la solapa "Ojeo".
- Para poder ojear un equipo, selecciona la opción "Ojeador" en el menú de acciones general del equipo en cuestión, y luego selecciona el ojeador que desees.
- De igual forma, para poder ojear una competición, selecciona la opción "Ojeador" en el menú general y luego selecciona el ojeador que gustes.



Consejos sobre fichajes

- Los jugadores listados como "Transferibles" generalmente están disponibles a un menor precio.
- Cuando te dispones a contratar a un jugador libre menor de 24 años, el club comprador debe abonar al club dueño del jugador una compensación.
- Todas las transferencias de jugadores pueden ser manejadas desde la pantalla "Centro de fichajes", permitiéndote observar los detalles más importantes.
- Se pueden aceptar o rechazar múltiples ofertas al mismo tiempo, ya sean por un mismo jugador, o diferentes. Mantén presionado [CTRL] o [MAYUS] para seleccionar los jugadores/ofertas deseadas y luego acepta o rechaza.
- Fichar un jugador de reputación mundial puede significar un aumento en las ganancias, gracias a la venta de camisetas.
- Es más probable que un jugador fiche por un club que se encuentre entre sus preferidos.
- Es poco probable que un club muestre interés sobre un jugador lesionado hasta que este se recupere de la lesión.
- Alabar públicamente y forjar una amistad con otros managers, aumenta la probabilidad de que acepten ofertas por algunos de sus jugadores.
- Por el contrario, criticarlo públicamente puede dañar las oportunidades de fichar alguno de sus jugadores.
- Si se desea contratar un jugador que también está interesado en ser transferido al club, "Declarar interés" puede hacerte las cosas más sencillas a la larga.
- Pero ten cuidado al declarar interés en jugadores externos: esto puede generar malestar entre los jugadores propios que se desempeñen en su misma posición.
- Al seleccionar la opción "Puede ser repescado" dentro del menú de cesión, un jugador cedido puede ser llamado nuevamente con 24hs. de notificación.
- Si el equipo al que el jugador fue cedido debe abonar una cuota o parte del sueldo, el mismo no podrá ser repescado durante la cesión.
- Se puede evitar que un jugador cedido actúe en partidos de copa. Para esto se debe verificar que la opción "Puede jugar partidos de copa" no esté activada.



- Si deseas fichar un jugador de otro club, al cual le quedan varios años de contrato, debes estar preparado a desembolsar una suma de dinero bastante más alta que su valor estimado.
- Debes estar atento a renovar los contratos de aquellos jugadores que se encuentran en su último año, si no quieres que se vayan a otros clubes de manera gratuita.
- Puedes ofrecer contratos a los jugadores "grises" (virtuales - generados por la I.A.). Esto es muy práctico en clubes de bajos recursos.
- Para aumentar la probabilidad de vender un jugador, dirígete a la opción "Ofrecer a equipos", dentro de la pestaña "Fichajes" del perfil del jugador.
- La moral del equipo puede verse dañada si ofreces a muchos de tus jugadores a otros equipos, en un lapso corto de tiempo. Algunos pueden llegar a pensar que son los siguientes.
- Listar a un jugador con el status "El dub no lo necesita" puede aumentar la probabilidad de que llegue a un acuerdo con otros clubes mas rápidamente.
- El reloj del juego se detendrá mas regularmente durante el último día del periodo de fichajes, para darle a los dubs la posibilidad de fichar a último momento.
- Jugadores con contratos de prueba solo pueden disputar partidos amistosos y jugar para la reserva. No pueden desempeñarse en el quipo oficial.
- Puedes fichar jugadores que hayan disputados partidos oficiales con dos clubes distintos en el lapso de un año, pero no podrá ser elegido hasta que ese año haya pasado.
- Al gestionar clubes de ligas pequeñas, puedes ser invitado a disputar partidos de prueba, donde los jugadores liberados por sus clubes demuestran sus talentos con la esperanza de firmar por un nuevo club.
- Al recibir la noticia de que has fichado a un jugador, puedes colocarlo inmediatamente en el entrenamiento correspondiente, apretando el botón "Entrenamiento" situado en la parte inferior derecha de la pantalla.
- Puedes encontrar jugadores disponibles para cesión en un determinado club, apretando el botón "Pedir informe de jugadores disponibles para cesión" en la pantalla general del club.