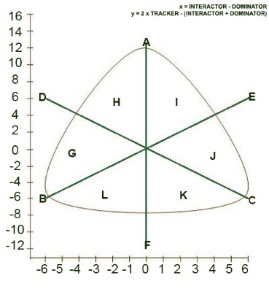
**Escala sobre perfis de jugadores**

**A escala mede o seu perfil de jogador num ambiente de aprendizagem em forma de jogo. Coloque uma cruz (“X”) no número que melhor reflete sua resposta na escala abaixo. Não há respostas certas ou erradas, apenas expresse sua opinião sobre as afirmações abaixo.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Discordo totalmente**  **1** | **Discordo**  **2** | **Concordo**  **3** | **Concordo totalmente**  **4** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1-Gosto de interagir, compartilhar ideias e aprender em equipe. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 2-Adoro jogos inovadores com sistemas de pontuação que causem surpresa ou incerteza. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 3-Considero que buscar novas sensações no jogo e curtir sua narrativa e estética é melhor do que competir. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 4-Eu costumo me dispersar quando colaboro com pessoas em um jogo. | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 5-Considero os sistemas de pontuação favoráveis ​​para melhorar o aprendizado do conteúdo. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 6-Gosto das experiências coletivas que são apresentadas no mundo do jogo. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 7-Gosto que as classificações dos outros sejam conhecidas através de leaderboards no final do jogo. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 8-Gosto de aprender autonomamente apenas se houver problemas que me permitam subir de nível. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 9- Costumo fazer um esforço no jogo para ganhar pontos e medalhas com o objetivo de me dar a conhecer. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 10-Considero importante melhorar minhas habilidades sendo vitorioso em um jogo competitivo que me traga recompensas. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 11-Eu me considero um rebelde e não gosto de seguir as regras do jogo. | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 12-Gosto de jogos que me permitem manipular os outros buscando reputação social. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 13-Eu costumo planejar para mim mesmo atingir objetivos no jogo. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 14-Considero que para aprender é melhor trabalhar em equipe do que sozinho. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 15-Acho que o uso de distintivos, medalhas virtuais ou pontos utilizados em um jogo podem ajudar a melhorar minha reputação. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 16- Costumo aproveitar as oportunidades que surgem no jogo para meu próprio benefício. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 17-Gosto de aprimorar meu aprendizado buscando os limites do jogo. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 18-Prefiro aqueles jogos em que posso enfrentar os outros com o objetivo de perturbar. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 19-Subir de nível explorando o mundo do jogo é uma boa forma de me motivar a aprender. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 20-Gosto de superar dificuldades e dominar tarefas difíceis. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 21-Considero a interação por meio de fóruns de discussão em um ambiente virtual de treinamento onde minhas realizações podem ser vistas como satisfatórias. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 22- Costumo seguir o meu próprio caminho e muitas vezes deixo-me guiar pela curiosidade. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 23-Prefiro melhorar meu aprendizado criando conexões sociais durante o jogo. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 24-Gosto de causar impacto nos outros, tornando-me conhecido por alcançar conquistas. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 25-Ser independente é mais importante para mim do que trabalhar em equipe. | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 26-Gosto que se usem rankings e tabelas de classificação porque gosto de ser o centro das atenções dos outros. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 27-Recuperar o esforço investido por meio de pontos, prêmios ou medalhas é importante para mim. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 28-Fico feliz em fazer parte de um time e poder orientar os outros no jogo. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 29-Considero satisfatória a interação em grupo através de chat ou outro meio de comunicação em tempo real. | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 30-Gosto de compartilhar meu conhecimento com os outros. | 1 | 2 | 3 | 4 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Valorização** | **Dominadores** | **Rastreadores** | **Interactuadores** |
| **Tendência baixa: 1,75-3 (10-17,5)** | F (Exploradores) | D (Tenaces) | E (Buscadores) |
| **Tendência moderada: 3,1-4,4 (17,6-25)** | L (Jugadores) | H (Triunfadores) | K (Disruptores) |
| **Tendência alta: 4,5-7 (25,1-32,5)** | G (Vehementes) | I (Conquistadores) | J (Socializadores) |
| **Tendência muito alta: +5,7 (32,6-40)** | B (Rapaces) | A (Vencedores) | C (Colegas) |



**Dominator = 7 x (sumatório de ítems 5,7,9,10,12,15,18,21,24,26) / 40**

**Tracker = 7 x (sumatório de ítems 2,3,8,13,16,17,19,20,22,27) / 40**

**Interactorr = 7 x (sumatório de ítems 1,4,6,11,14,23,25,28,29,30) / 40**

**Eje x: Interactor – Dominator**

**Eje y: 2 x Tracker – (Interactor + Dominator)**

**Medição automática em** [**www.joelprieto.eu**](http://www.joelprieto.eu)