

## Feuille1

	Type		Indice	x4	x2	x1	x0,5	x0,25	x0
1	Acier	Fée	13,25	0	2	5	8	1	2
2	Acier	Vol	13,5	0	2	6	6	2	2
3	Acier	Spectre	14,25	0	3	4	8	1	2
--	Acier	Dragon	14,25	0	2	6	8	1	1
4	Eau	Acier	14,5	0	3	4	8	2	1
5	Acier		15	0	3	4	10	0	1
6	Combat	Acier	15,5	0	3	6	6	2	1
--	Sol	Vol	15,5	0	1	12	3	0	2
--	Spectre	Ténèbres	15,5	0	1	13	1	0	3
7	Sol	Acier	15,75	0	4	4	7	1	2
--	Insecte	Acier	15,75	1	0	8	7	1	1
8	Électrique	Acier	16	1	2	3	9	2	1
--	Poison	Ténèbres	16	0	1	12	4	0	1
9	Feu	Acier	16,25	1	2	5	4	5	1
--	Plante	Acier	16,25	1	1	6	8	1	1
--	Acier	Psy	16,25	0	4	4	8	1	1
10	Électrique	Vol	16,5	0	2	10	5	0	1
--	Électrique	Fée	16,5	0	2	10	5	0	1
--	Ténèbres	Acier	16,5	1	2	4	9	0	2
11	Normal	Fée	17	0	2	12	2	0	2
--	Eau	Poison	17	0	3	7	8	0	0
--	Eau	Spectre	17	0	4	6	6	0	2
--	Eau	Fée	17	0	3	8	6	0	1
--	Spectre		17	0	2	12	2	0	2
12	Spectre	Feu	17,25	0	5	4	6	1	2
--	Eau	Électrique	17,25	0	2	11	4	1	0
13	Électrique	Normal	17,5	0	2	12	3	0	1
--	Électrique		17,5	0	1	14	3	0	0
--	Poison		17,5	0	2	11	5	0	0
--	Spectre	Poison	17,5	0	4	8	2	2	2
--	Fée		17,5	0	2	12	3	0	1
14	Poison	Combat	17,75	1	0	11	5	1	0
--	Poison	Vol	17,75	0	4	8	2	3	1
15	Normal		18	0	1	16	0	0	1
--	Feu		18	0	3	9	6	0	0
--	Feu	Normal	18	0	4	7	6	0	1
--	Normal	Eau	18	0	3	10	4	0	1
--	Ténèbres	Feu	18	0	4	7	6	0	1
--	Eau		18	0	2	12	4	0	0
--	Eau	Sol	18	1	0	12	4	0	1
--	Eau	Dragon	18	0	2	13	1	2	0
--	Insecte	Électrique	18	0	2	12	4	0	0
--	Poison	Insecte	18	0	4	7	5	2	0

## Feuille1

--	Spectre	Dragon	18	0	5	5	6	0	2
--	Dragon		18	0	3	10	4	0	1
16	Poison	Sol	18,25	0	4	8	4	1	1
--	Poison	Dragon	18,25	0	4	7	6	1	0
--	Sol	Spectre	18,25	0	5	7	2	1	3
--	Spectre	Vol	18,25	0	5	7	2	1	3
17	Normal	Vol	18,5	0	3	12	1	0	2
--	Normal	Psy	18,5	0	2	14	1	0	1
--	Feu	Sol	18,5	1	1	10	5	0	1
--	Feu	Vol	18,5	1	2	8	4	2	1
--	Eau	Vol	18,5	1	1	10	5	0	1
--	Insecte	Eau	18,5	0	3	10	5	0	0
--	Vol		18,5	0	3	11	3	0	1
18	Électrique	Feu	18,75	1	2	7	7	1	0
--	Feu	Combat	18,75	0	4	8	5	1	0
--	Feu	Dragon	18,75	0	3	11	3	1	0
--	Électrique	Dragon	18,75	0	4	8	5	1	0
--	Combat	Vol	18,75	0	4	9	3	1	1
19	Eau	Ténèbres	19	0	5	6	6	0	1
--	Sol	Électrique	19	0	4	9	4	0	1
--	Spectre	Plante	19	0	5	7	4	0	2
--	Combat	Psy	19	0	2	14	2	0	0
--	Sol		19	0	3	12	2	0	1
--	Ténèbres	Vol	19	0	4	10	2	0	2
--	Insecte	Spectre	19	0	5	7	4	0	2
--	Ténèbres		19	0	3	12	2	0	1
20	Eau	Plante	19,25	0	3	12	2	1	0
--	Plante	Poison	19,25	0	4	9	4	1	0
--	Combat	Ténèbres	19,25	1	1	12	2	1	1
--	Psy	Fée	19,25	0	3	13	0	1	1
21	Normal	Combat	19,5	0	4	10	3	0	1
--	Feu	Psy	19,5	0	5	6	7	0	0
--	Eau	Combat	19,5	0	5	6	7	0	0
--	Combat		19,5	0	3	12	3	0	0
--	Insecte	Sol	19,5	0	4	10	3	0	1
--	Roche	Vol	19,5	0	5	7	5	0	1
--	Fée	Vol	19,5	0	5	8	2	2	1
--	Insecte		19,5	0	3	12	3	0	0
--	Roche	Acier	19,5	2	1	6	6	2	1
22	Insecte	Feu	19,75	1	2	9	5	1	0
--	Électrique	Plante	19,75	0	4	10	3	1	0
23	Normal	Sol	20	0	4	11	2	0	1
--	Eau	Psy	20	0	5	7	6	0	0
--	Sol	Ténèbres	20	0	6	6	4	0	2

## Feuille1

--	Psy		20	0	3	13	2	0	0
24	Psy	Vol	20,25	0	5	9	2	1	1
--	Vol	Dragon	20,25	1	3	8	4	1	1
25	Électrique	Glace	20,5	0	4	11	3	0	0
--	Plante	Fée	20,5	1	4	5	7	0	1
--	Glace	Spectre	20,5	0	5	9	3	0	1
--	Sol	Dragon	20,5	1	2	11	3	0	1
--	Insecte	Roche	20,5	0	3	14	1	0	0
--	Roche	Fée	20,5	1	3	8	5	0	1
26	Eau	Glace	20,75	0	4	12	1	1	0
27	Normal	Plante	21	0	6	7	4	0	1
--	Plante		21	0	5	9	4	0	0
--	Roche	Plante	21	0	4	12	2	0	0
--	Sol	Psy	21	0	6	7	4	0	1
--	Dragon	Psy	21	0	6	6	6	0	0
--	Ténèbres	Psy	21	1	1	15	0	0	1
--	Roche		21	0	5	9	4	0	0
--	Ténèbres	Dragon	21	1	4	6	6	0	1
28	Eau	Roche	21,25	1	3	9	4	1	0
--	Roche	Dragon	21,25	0	6	7	4	1	0
29	Glace		21,5	0	4	13	1	0	0
--	Glace	Sol	21,5	0	5	11	1	0	1
--	Dragon	Glace	21,5	0	5	10	3	0	0
--	Insecte	Combat	21,5	1	3	9	5	0	0
30	Plante	Sol	22	1	3	11	2	0	1
--	Glace	Vol	22	1	3	11	2	0	1
--	Roche	Combat	22	0	7	5	6	0	0
--	Insecte	Vol	22	1	4	9	1	2	1
31	Feu	Roche	22,25	2	2	7	6	1	0
--	Plante	Vol	22,25	1	4	9	2	1	1
32	Roche	Psy	22,5	0	7	6	5	0	0
33	Plante	Ténèbres	23	1	6	4	6	0	1
--	Glace	Psy	23	0	6	10	2	0	0
--	Roche	Ténèbres	23	1	6	4	6	0	1
34	Plante	Combat	23,5	1	5	7	5	0	0
--	Ténèbres	Glace	23,5	1	5	8	3	0	1
35	Plante	Psy	24	1	6	5	6	0	0
36	Sol	Roche	24,25	2	4	6	4	1	1
37	Plante	Glace	25	1	6	7	4	0	0
--	Insecte	Plante	25	2	4	7	3	2	0
38	Roche	Glace	26	2	4	8	4	0	0